**Upravljanje projektom**

**Vrsta i angažman ljudskih resursa za svaki korak**

- Ovo je procijenjeni angažman svakog člana tima u postotku punog radnog vremena unutar svake faze/sprinta.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Faza/sprint** | **Product owner (%)** | **Scrum master (%)** | **Frontend programer (%)** | **Backend programer (%)** | **UI/UX dizajner (%)** | **QA Inžinjer/ Tester(%)** |
| **Faza 1 - inicijalizacija** | 60% | 30% | 20% | 20% | 40% | 10% |
| (Tjedan 1-2) | (Fokus na PB, viziji, komunikaciji s dionicima) | (Postavljanje okvira, tima, facilitacija) | (Istraživanje tehnologija, okruženja) | (Istraživanje tehnologija, arhitekture) | (Korisničko istraživanje, wireframeovi, početni prototipi) | (Razvoj plana testiranja, alata) |
| **Sprint 1: rezervacije** | 40% | 20% | 80% | 80% | 60% | 50% |
| (Tjedan 3-4) | (Definiranje detalja stavki sprinta, prihvatanje) | (Uklanjanje prepreka, osiguravanje fokusa tima) | (Implementacija UI/UX za rezervacije) | (DB model, API za termine, klijente, usluge) | (Detaljan dizajn sučelja rezervacija) | (Testiranje funkcionalnosti kreiranja rezervacija) |
| **Sprint 2: rezervacije +** | 30% | 20% | 70% | 70% | 40% | 60% |
| (Tjedan 5-6) | (Provjera isporuke, povratne informacije) | (Uklanjanje prepreka, osiguravanje protoka rada) | (Implementacija UI za ažuriranje/otkazivanje termina, obavijesti) | (Backend logika za ažuriranje/otkazivanje, sistem obavijesti) | (Prilagodbe UI/UX, dizajn obavijesti) | (Testiranje sistema obavijesti, regresijsko testiranje) |
| **Sprint 3: Klijenti/Usluge** | 30% | 20% | 60% | 60% | 30% | 60% |
| (Tjedan 7-8) | (Prioritizacija, pojašnjavanje zahtjeva) | (Osiguravanje efikasnosti tima) | (Implementacija UI/UX za upravljanje klijentima/uslugama) | (DB interakcija, API za klijente/usluge) | (Dizajn formi i pregleda za klijente/usluge) | (Testiranje CRUD operacija za klijente/usluge) |
| **Sprint 4: Zaposlenici/ Izvještaji** | 20% | 20% | 50% | 50% | 20% | 70% |
| (Tjedan 9-10) | (Pregled isporuke, validacija izvještaja) | (Osiguravanje neprekinutog rada) | (Dizajn i implementacija UI-a za izvještaje, profile zaposlenika) | (Logika izvještaja, moduli za zaposlenike i račune) | (Optimizacija UI/UX izvještaja) | (Testiranje izvještaja, funkcionalnosti zaposlenika, računa) |
| **Sprint 5: Poboljšanja** | 10% | 10% | 40% | 40% | 10% | 80% |
| (Tjedan 11-12) | (Finalni pregled, priprema za UAT) | (Priprema tima za UAT, rješavanje preostalih prepreka) | (Optimizacija performansi UI-a, bug fixevi) | (Optimizacija performansi backenda, sigurnosni patch, bug fixevi) | (Završne prilagodbe UI/UX) | (Kompleksno testiranje, performanse, sigurnost, UAT podrška) |
| **Faza 3: implementacija** | 50% | 30% | 20% | 20% | 10% | 40% |
| (Tjedan 13-14) | (Aktivno sudjelovanje u UAT-u, obuka korisnika) | (Facilitacija UAT-a, koordinacija bug trackinga) | (Podrška tokom UAT-a, hitne ispravke) | (Podrška tokom UAT-a, deployment aktivnosti) | (Podrška tokom UAT-a) | (UAT podrška, finalno testiranje, izvještavanje) |
| **Faza 4: održavanje** | 10% | 10% | 10% | 10% | 5% | 10% |
| (Kontinuirano) | (Prikupljanje feedbacka, definisanje budućih zahtjeva) | (Podrška timu, praćenje novih problema) | (Bug fixevi, manje izmjene, nadogradnje) | (Bug fixevi, manje izmjene, nadogradnje) | (Manje UI/UX prilagodbe) | (Regresijsko testiranje nakon izmjena, podrška) |

**Objašnjenja angažmana:**

**- Product Owner:** Angažman je najviši u fazi inicijalizacije (postavljanje vizije, Product Backloga) i u fazi implementacije (UAT, obuka). Tokom sprintova, konstantno je uključen u pojašnjavanje zahtjeva i provjeru isporuka.

**- Scrum Master:** Održava relativno konzistentan angažman tijekom cijelog projekta, fokusirajući se na facilitaciju, uklanjanje prepreka i podršku timu u pridržavanju Scrum okvira. Angažman može varirati ovisno o specifičnim izazovima unutar tima.

**- Frontend i Backend Programeri:** Njihov angažman je najviši tijekom aktivnih razvojnih sprintova, gdje se odvija veći dio kodiranja, implementacije logike i integracija. Angažman se smanjuje u fazama inicijalizacije (gdje je veći fokus na planiranju i dizajnu) i implementacije (gdje dominira testiranje i podrška).

**- UI/UX Dizajner:** Najveći angažman ima na početku projekta (faza inicijalizacije) i u prvim sprintovima, gdje se kreira glavni vizualni identitet i korisničko iskustvo. Kasnije se angažman smanjuje na prilagodbe, optimizacije i manje izmjene na temelju povratnih informacija.

**- QA Inženjer / Tester:** Angažman mu progresivno raste tijekom razvojnih sprintova kako se dodaje više funkcionalnosti za testiranje. Vrhunac doseže pri kraju projekta (Sprint 5 i Faza 3: Implementacija) kada se provode opsežna testiranja i podrška UAT-u. Kontinuirano je prisutan za regresijsko testiranje i osiguravanje kvalitete sistema.